

メカ生体



FAMCOM FAMILY

ZOIDS

# 数示録

任天堂 ファミリーコンピュータ™

取り扱い説明書



TOM-ZF

この度は、TOMY「ファミリーコンピュータ用ROMカセットZoids黙示録」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ご使用の前に、この取り扱い説明書をよくお読みください。

## —— 使用上の注意 ——

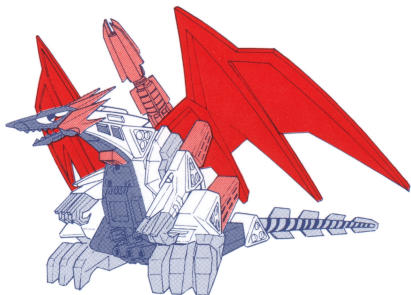
お客様ご自身でカセットを分解した場合、当社では一切責任を負いかねますので、ご注意下さい。

- 1) 精密機械ですので、極端な温度条件下での使用や保管および強いショックを避けてください。また絶対に分解しないでください。
  - 2) 端子部に手を触れたり、水にぬらすなど汚さないようにしてください。故障の原因となります。
  - 3) シンナー・ベンジン・アルコール等の揮発油でふかないでください。
  - 4) ご使用後はACアダプタをコンセントから必ず抜いておいてください。
  - 5) テレビ画面からできるだけ離れてゲームをしてください。
  - 6) 長時間ゲームをするときは、健康のため約2時間ごとに10分から15分の小休止をしてください。
- 注) このカートリッジを無断で複製することおよびゲームの映像、内容等を無断で出版・上演・放送することを禁じます。

**FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY**  
**本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。**

# も く じ

ゾイドバトルストーリー.....	4
1 コントローラーの各部名称と操作方法…	6
2 タイトル画面.....	7
3 パスワード入力.....	8
4 モード選択.....	9
5 マップ選択.....	10
6 マップ画面の説明.....	10
7 地殻変動.....	12
8 勝敗.....	13
9 ゾイド・データ画面.....	13
10 コマンド.....	14
11 バトル画面.....	16
12 戦況画面.....	17
13 ゲームに登場するゾイド.....	18



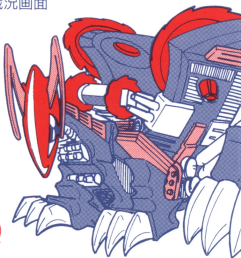
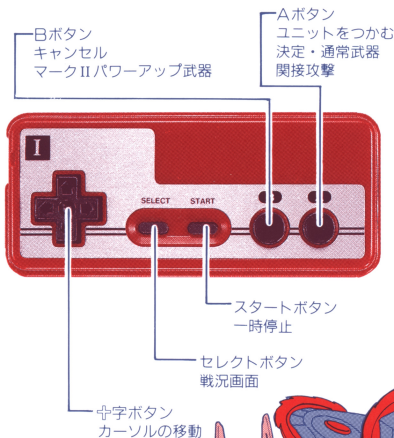
# ゾイドバトルストーリー

ゾイド星暦2056年、共和国軍と暗黒軍との闘いはその戦場を暗黒大陸に移し、かつてない激しい最終決戦の時を迎えようとしていた。共和国軍は新鋭ゾイドによる大部隊を編成し、総力をあげての大反撃を開始した。次々と襲いくる暗黒軍ゾイドの奇襲攻撃により多くの損害を出しながらも進撃は休むことなく続けられ、オルディオス、バトルクーガーら新鋭飛行ゾイドの支援を受け暗黒軍の首都にたどり着いた。この共和国軍の大反撃作戦に対し暗黒軍は新型ゾイド、ガン・ギャラドを戦線に出撃させオルディオスとの激しい空中戦を展開した。一進一退の攻防を繰り返す中ヘリック大統領は一步も引かぬ覚悟でこの総力戦にあたっていた。しかしギル・ベイダーの参戦により戦況は徐々に暗黒軍にとって有利な方向へと傾いていた、その時である。山を砕き、大地を揺るがし超巨大ゾイドが出現。一瞬にして数十体の暗黒ゾイドを撃破した。これこそヘリックが待ち望んで



いた最終決戦用の切り札、キングゴジュラスである。その空前絶後の超破壊力の前に暗黒軍はひどいに劣勢へと追い込まれていった。だが、両国の存亡をかけた大決戦に決着がつこうとしていたその頃、ゾイド星の運命を左右する大異変がおきようとしていた。はるか宇宙の彼方からゾイド星を含むゾイド太陽系に向け一つの巨大な彗星が大接近して来たのである。彗星はゾイド星の三つの月の一つを直撃した。凄まじい衝撃とともに月は崩壊し、砕け散った破片はゾイド星を襲った。破片は隕石と化し猛烈な速度でゾイド星の中央大陸の反対側に落下。月の一つを失ったゾイド星は引力バランスを崩し地軸がすれ、落下した隕石は大爆発をおこし数十キロもの大クレーターを作った。その際の衝撃は地殻変動や大津波をひきおこし中央大陸は三つの大陸に引き裂かれ、暗黒大陸の一部は海の中に沈んでいった。共和国軍と暗黒軍との闘いの結末とともに……。

# 1. コントローラーの 各部名称と操作方法



## 2. タイトル画面

十字ボタンでカーソルを動かし、Aボタンで決定します。



カーソル

### ○1PLAYER

1人でプレイをするときに選びます。(敵はコンピュータが指令を出します。)

### ○2PLAYERS

2人でプレイをするときに選びます。

### ○PASSWORD

1PLAYERでマップをクリアしていくとパスワードがもらえます。

パスワードを入力すると、クリアしたマップの続きから始めることができます。

15面クリアして、出たパスワードは、最終マップへ行くパスワードです。



## 4. モード選択

それぞれのモードを十字ボタンの上下で選択し、Aボタンで決定します。



①自分の軍を選択します。

共和国軍………

暗黒軍………



②敵軍のリーダーを選択します。

プレイヤーが共和国軍のときは暗黒軍のリーダーを、

プレイヤーが暗黒軍のときは、共和国軍のリーダーを選びます。

③敵軍リーダーのプロフィールを紹介します。

④旗艦機表示を選択します。

旗艦機マークを表示するか、しないかを、選択するモードです。ONにすると、ボスゾイドの上にが表示されます。

⑤進行システム選択（1人プレイのみ）

リアルとコウタイモードがあります。リアルタイムモードを選択すると、コンピュータの順番を待たないで自軍のユニットを移動できます。コウタイモードを選択すると、コンピュータと交代で2回づつできます。

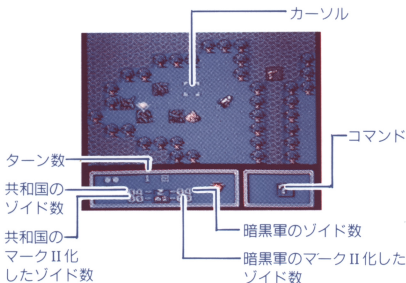
⑥全てのモード設定がOKのときにAボタンで決定します。

## 5. マップ選択



十字ボタンの上下左右でマップ番号を選びAボタンで決定します。  
クリアしたマップは、数字の上に○印が付きます。

## 6. マップ画面の説明





カーソル……………移動させたいゾイドに合わせる。



山……………移動できない。



平野……………移動可能。



砂漠……………移動可能。



森……………移動可能。



海……………羽の生えたゾイドのみ移動可能（ただし、ダメージを受ける）。



基地……………基地の上にゾイドをのせると、HP回復できる。



旗艦機ゾイド…ボスのゾイド。このゾイドを倒せば勝ち。逆に倒されれば負け。



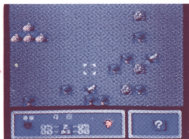
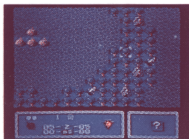
野性ゾイド……野性ゾイドの上に自軍のゾイドをのせると捕獲でき、自軍のゾイドが1体増える。



マークII……ゾイドがこのアイテムの上にのるとマークII化して間接攻撃ができる。

## 7. 地殻変動

ゲームをプレイしている最中に、画面全体が揺れて、地殻変動がおこります。

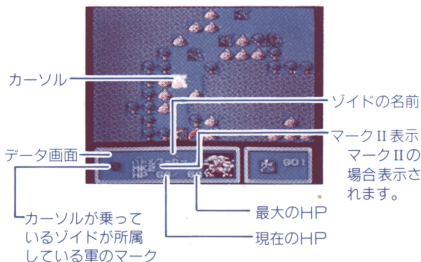




## 8. 勝 敗

マップ画面上で旗が付いている敵軍のボス・ゾイドを倒せば勝利となります。逆に自軍のボス・ゾイドを殺されると負けです。また日数が150日を過ぎると1人プレーではプレイヤーの負け、2人プレーでは引き分けです。

## 9. ゾイド・データ画面



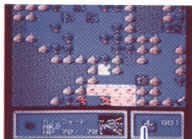
### HP（ヒットポイント）

バトルでダメージを受けると体力が減り、0になると、そのゾイドは死んでしまいます。ただし、0になる前ならば、基地で回復することができます。

### マークII

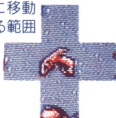
関接攻撃ができることを示します。関接攻撃とは離れた所から攻撃することです。

## 10. コマンド



コマンド

一回に移動  
できる範囲



自軍ゾイドに十字キーでカーソルを合わせてAボタンを押すとコマンドが現れます。



### 移動

カーソルを移動させたい

自軍ゾイドに合わせてAボタンを1回押すと、このコマンドが現れます。次に、1マス以内の移動させたい方向にカーソルを合わせてAボタンを押すと、ゾイドは移動します。ただし岩の上と、自軍ゾイドの上、及び、一部のゾイド以外は海上は、移動できません。

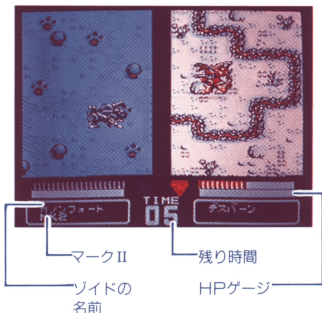


### 関接攻撃

3マス以内の敵軍ゾイドを攻撃します。カーソルを自軍のマークIIゾイドに合わせて、Aボタンを2回押すと、3マス以内の敵軍ゾイドにカーソルが移動します。Aボタンをもう1度押すと、関接攻撃画面に変わります。

※ただし、すぐ隣にいるゾイドには関接攻撃はできません。また、3マス以内に敵軍ゾイドが複数いる場合は十字キーで、攻撃するゾイドを選んでください

※カーソルがマークIIに合っても、3マス以内に敵軍ゾイドがいなければ、このコマンドは表示されません。



Aボタン……攻撃ができます。ただし、マークII化していないゾイドが攻撃を受けた場合、逃げる事しかできません。

十字ボタン…ゾイドの移動に使用します。

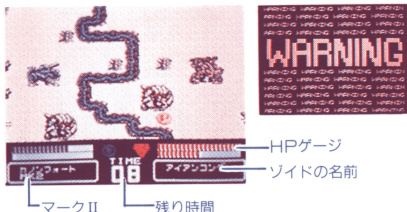
スタートボタン……ポーズスイッチです。バトルを一時停止することができます。



## END

コウタイモードや2人プレーは、交互にゾイドを動かしていますが、する事が無い時は、このコマンドを選んでください。Bボタンを押しながら、Aボタンを押すと、このコマンドが表示されます。Aボタンで決定します。Bボタンを押せばもとに戻ります。

## 11. バトル画面



自軍ゾイドと敵軍ゾイドが重なると WARNING 画面  
 → バトル画面と変わります。攻撃でダメージを与え、  
 相手のHPを0にした方の勝ちとなります。

### 攻撃方法

Aボタン………通常武器

Bボタン………マークIIゾイドのみ、使用できます。  
 パワーアップ武器を発射できます。

十字ボタン………ゾイドの移動に使用します。また、同  
 じ方向を2回押して、敵ゾイドに体当  
 たりをする事により、ダメージを与え  
 ることができます。

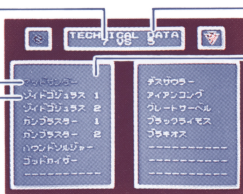
スタートボタン………ポーズボタンです。バトルを一時  
 停止することができます。

## 12. 戦況画面

共和国軍の  
ゾイドの数

ゾイドの  
名前

色が変わる



暗黒軍の  
ゾイドの数

同じゾイド  
が複数いる  
場合、数字  
でナンバー  
が表示され  
ます。

テクニカル  
データは同  
じですが、  
HPの数値  
が違います。

マップ画面のとき、SELECT  
ボタンを押すと戦況画面に変わ  
ります。

十字キーで見たいゾイドに合わせ、Aボタンを押  
すと、テクニカルデータ画面になります。  
Bボタンでマップ画面に戻ります。

## テクニカルデータ画面

現在のHP



ゾイドの名前  
最大HP

どれかのボタンを押すと戦況画面に戻ります。

## 13. ゲームに登場するゾイド



### キングゴジュラス

全 長…36m  
重 量…510t  
最高速度…140km/h  
スーパーガトリング砲装備



### サラマンダーF2

全 長…24.1m  
重 量…90t  
最高速度…マッハ3.5  
バルカンファランクス装備



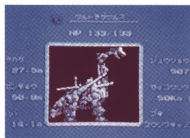
### マッドサンダー

全 長…41.8m  
重 量…585t  
最高速度…100km/h  
マグネーザー装備



### ゾイドゴジュラス

全 長…34.6m  
重 量…265t  
最高速度…70km/h  
長射程距離キャノン砲装備



## ウルトラザウルス

全 長…50m  
重 量…507t  
最高速度…50km/h  
36cm高速キャノン砲装備



## ガンブラスター

全 長…19m  
重 量…125t  
最高速度…120km/h  
ハイパーローリングキャノン装備



## オルディオス

全 長…26.3m  
重 量…140t  
最高速度…マッハ3.6  
グレートバスター装備



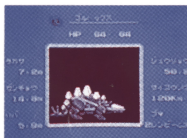
## シールドライガー

全 長…21.6m  
重 量…110t  
最高速度…240km/h  
キャノンビーム砲



## キングライガー

全 長…19.8m  
重 量…69t  
最高速度…280km/h  
メガバルカン装備



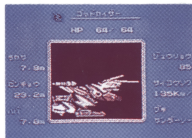
## ゴルヘックス

全 長…14.8m  
重 量…58.8t  
最高速度…120km/h  
2連続ビーム砲装備



### ハウンドソルジャー

全 長…23.0m  
重 量…66t  
最高速度…330km/h  
クロスソーダー装備



### ゴッドカイザー

全 長…23.2m  
重 量…85t  
最高速度…135km/h  
サンダーソード装備



### カノンフォート

全 長…14.8m  
重 量…55t  
最高速度…190km/h  
重撃砲装備



### バトルクーガー

全 長…21.0m  
重 量…60t  
最高速度…マッハ 3.8  
長距離波動ビーム砲装備



### アロザウラー

全 長…13.7m  
重 量…62t  
最高速度…170km/h  
2連ビーム砲装備



### ネプチューン

全 長…6.8m  
重 量…2.7t  
最高速度…50km/h (陸上)  
65km/h (水上)  
ミサイル魚雷装備





### デス・バーン

全 長…43.2m  
重 量…340t  
最高速度…マッハ4.2  
プラズマキャノン砲装備



### アイアンコング

全 長…19.1m  
重 量…198t  
最高速度…150km/h  
ミサイルランチャー装備



### ギル・ペイダー

全 長…43.2m  
重 量…333t  
最高速度…マッハ4.0  
プラズマ粒子砲装備



### ダーク・ホーン

全 長…20.1m  
重 量…115t  
最高速度…130km/h  
ハイブリットバルカン砲装備



### デスザウラー

全 長…32.4m  
重 量…400t  
最高速度…90km/h  
荷電粒子砲装備



### デッド・ボーダー

全 長…19.6m  
重 量…92t  
最高速度…140km/h  
重力砲装備



ガン・ギャラド  
全 長…23.0m  
重 量…155t  
最高速度…マッハ3.7  
ハイパー荷電粒子砲装備



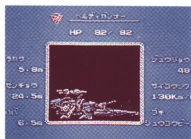
グレートサーベル  
全 長…15.8m  
重 量…90t  
最高速度…240km/h  
8連ミサイル装備



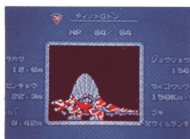
ガル・タイガー  
全 長…16.5m  
重 量…75t  
最高速度…260km/h  
超小型荷電粒子砲装備



レドラー  
全 長…17.0m  
重 量…34t  
最高速度…マッハ3  
切断翼装備



ヘル・ディガンナー  
全 長…24.5m  
重 量…48t  
最高速度…130km/h  
収光ビーム砲装備



ディメトロドン  
全 長…22.3m  
重 量…156t  
最高速度…150km/h  
全天候自己誘導ミサイルランチャー装備



### ジーク・ドープル

全 長…15.2m  
重 量…61t  
最高速度…350km/h  
フォトン粒子砲装備



### ブラキオス

全 長…12.6m  
重 量…48.8t  
最高速度…140km/h  
ビームキャノン砲装備



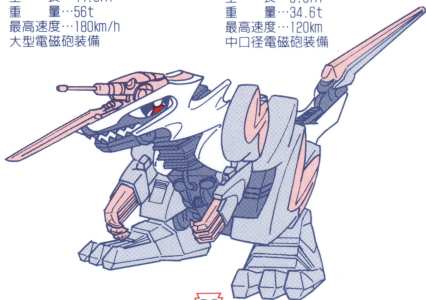
### ブラックライモス

全 長…11.3m  
重 量…56t  
最高速度…180km/h  
大型電磁砲装備



### マルダー

全 長…8.5m  
重 量…34.6t  
最高速度…120km/h  
中口径電磁砲装備



ファミリーコンピュータ・ファミコン は任天堂の商標です。



# TOMY

製品につきましては、万全の注意をはらって製造に当たっておりますが、万一お気付きの点がございましたら、下記へご連絡ください。

宛先：

〒124 東京都葛飾区立石7-9-10 TEL.03(693)1031(大代表)

株式会社トミー お客様サービス係 ファミコン担当

〈営業所所在地〉

北海道営業所	〒060	札幌市中央区北三条西3-1-44 札幌富士ビル3F	☎011(231)7818
仙台営業所	〒980	仙台市青葉区大町1-1-10 第2青葉ビル9F	☎022(262)4925
北陸営業所	〒921	金沢市新神田2-12-26 第2田村ビル2F	☎0762(92)0225
名古屋営業所	〒461	名古屋市東区泉2-28-24 ヨコタビル2F	☎052(931)0683
大阪営業所	〒540	大阪市中央区常盤町1-3-8 日本生命谷町ビル6F	☎06(944)2081
広島営業所	〒732	広島市東区光町2-6-34 広弘ビル3F	☎082(263)7221
九州営業所	〒812	福岡市博多区博多駅東1-1-33 はかた近代ビル2F	☎092(471)7661

PRINTED IN JAPAN